

40 NATIONAL-LIGA SWISS BOWLING (6)

Art. 40 Allgemeines:

- Art. 40.1 In der National-Liga (NL) spielen Klub -und Sektionsmannschaften, um die Schweizermeistertitel in der 5er Mannschaft.
- Art. 40.2 Die NL findet an einem Tag als Regionale Qualifikation statt. Und an 2 Tagen als Finalrunden in bis max. 4 verschiedene Kategorie. Die Termine und Orte werden jeweils von der SPOKO festgelegt.
- Art. 40.3 Eine spielende Mannschaft besteht aus 5 Spielern der gleichen Sektion. Damen erhalten 10 Pins Handicap pro Spiel.
- Art. 40.4 Alle Spieler einer Mannschaft müssen Mitglieder derselben Sektion sein. Ausnahme gibt es nur für Mannschaften von Gehörlosen, diese Teams können aus Spieler der gesamten Schweiz zusammengestellt sein.

Art. 41 Ersatzspieler:

- Art. 41.1 Es können pro Mannschaft noch 5 weitere Ersatzspieler gemeldet werden.
- Art. 41.2 Pro Spiel-Tag können aber nur 2 Ersatzspieler mit eingesetzt werden.
- Art. 41.3 Hat ein Spieler mit einer Mannschaft gespielt, kann er in keiner anderen Mannschaft mehr eingesetzt werden.
- Art. 41.4 Während eines angefangenen Spiel kann auch Gewechselt werden (Verletzung, Krankheit). Der Ausgewechselte Spieler kann an diesem Tag nicht mehr eingesetzt werden Nach jedem Spiel kann gewechselt werden.

Art. 42 Bekleidung / Tenue:

- Art. 42.1 Einheitliche Spiel Tenue ist obligatorisch! Das heisst es müssen alle Teammitglieder einheitlich auftreten.
- | | |
|-------------------|--|
| Oberteil: | Identische Bowling Shirts oder Bowling Hemden. |
| Unterteil Herren: | Lange Hosen in gleicher Farbe |
| Damen: | Gleiche Farbe wie die Herren |

Art. 43 Wertung:

- Art. 43.1 Es wird in Punkten Rangiert:
2 Punkte für jedes gewonnene Spiel. 1 Punkt im Falle eines Unentschiedens
- Art. 43.2 Zusätzliche Punkte werden an jedem Liga-Tag vergeben.
Diese werden auf das Gesamttotal nach den 5 Begegnungen inkl. Handicap errechnet.
6 Punkte für das höchste Total, 5 Punkte für das 2. höchste, 4 Punkte für das 3. höchste usw.

Art. 43.3 Bei Punktgleichheit zweier Mannschaften entscheidet das höchste Gesamttotal inkl. handicap.
Bei gleichem Gesamttotal entscheidet die direkte Begegnung.

Art. 44 Anmeldung:

44.1. Die Anmeldung muss den Namen von mindestens 5 Spielern inklusiv der Kapitän enthalten.

44.2. Die Teilnahmegebühr pro Team wird festgesetzt auf:
Regionale Qualifikation: 6 Spiele CHF 225.- pro Team
Finalrunde: 5 Spiele CHF 200.- pro Team und Spieltag
Die Teilnehmenden Bowlingcenter dürfen einen maximalen Spielpreis von CHF 5.- nicht überschreiten.

44.3. Die Teilnehmenden Bowlingcenter müssen eine Bahn als Einspielmöglichkeit zur Verfügung stellen, nur für Spieler die im nächsten Spiel zum Einsatz kommen.
Einspielen erst nach Beginn des 7. Frames.

Art. 45 Prämierung:

Die Sieger der Gruppe A erhalten 8 Goldmedaillen, den Pokal „SWISS BOWLING“ und ein Wanderpokal, die Zweiten und Dritten der Gruppe A erhalten Silber und Bronze Medaillen.
Die Sieger der Gruppe B, C, und D erhalten 8 Goldmedaillen, die Zweiten und Dritten der Gruppe erhalten Silber und Bronze Medaillen.

Spielmodus Regionale. Qualifikation:

Es werden 6 Spiele gespielt. Die 12 Rangbesten pro Region Franz.-Schweiz und Deut.-Schweiz qualifizieren sich für die Finalrunden.

Die Ränge 1-3 der beiden Regionen für die Gruppe A, von Rang 4-6 für die Gruppe B und Rang 7 bis 9 für die Gruppe C, Rang 10-12 für die Gruppe D.

Art. 45.1. Finalrunde:

Es werden 2 Finalrunden gespielt, eine in dem Franz. Schweiz und eine in den Deut. Schweiz
5 Spiele Peterson, jeweils 2 Spiele am Morgen und 3 Spiele Nachmittag

Samstag	10.00 Uhr - 12.30 Uhr	2 Spiele
	12.30 Uhr - 13.30 Uhr	Essen + Bahnen Pflege
	13.30 Uhr - 16.30 Uhr	3 Spiele

Anschliessend an der 2 Finalrunde Preisverteilung!

Diverses:

Es gelten die Regeln von Swiss Bowling und FIQ. Bei Belangen, die nicht durch das Reglement abgedeckt sind, entscheidet der Vorstand in letzter Instanz